

晋中市第三届职业技能大赛

电子竞技员项目

技 术 文 件

2021年11月

1. 项目介绍

1.1 项目描述

赛项名称：电子竞技

电子竞技(Electronic Sports)，是电子游戏比赛达到"竞技"层面的体育项目。电子竞技就是利用电子设备作为运动器械进行的、人与人之间的智力和体力结合的比拼。通过电子竞技，可以锻炼和提高参与者的思维能力、反应能力、四肢协调能力和意志力，培养团队精神，并且职业电竞对体力也有较高要求。电子竞技也是一种职业，和棋艺等非电子游戏比赛类似，2003年11月18日，国家体育总局正式批准，将电子竞技列为第99个正式体育竞赛项目。2008年，国家体育总局将电子竞技改批为第78号正式体育竞赛项目。2018年雅加达亚运会将电子竞技纳为表演项目。2020年12月16日，亚奥理事会宣布电子竞技项目成为亚运会正式比赛项目，并参与2022年杭州亚运会。

《王者荣耀》是由腾讯游戏天美工作室群开发并运行的一款运营在Android、IOS、NS平台上的MOBA类国产手游，于2015年11月26日在Android、iOS平台上正式公测，游戏前期使用名称有《英雄战迹》、《王者联盟》。《传说对决》(Arena Of Valor)，即《王者荣耀》的欧美版本于2018年在任天堂Switch平台发售。

王者荣耀中的玩法以竞技对战为主，玩家之间进行1VS1、3VS3、5VS5等多种方式的PVP对战，还可以参加游戏的冒险模式，进行PVE的闯关模式，在满足条件后可以参加游戏的排位赛等，是属于推塔类型的游戏。

1.2 考核标准

本赛项按照参赛选手应具备的职业选手素养和职业操守为标准，突出团队性、竞技性，根据个人能力以及团队配合的水平以区（县）为单位进行竞赛。

1.3 选手应具备的能力

- 1.3.1 临场反应能力
- 1.3.2 判断力
- 1.3.3 心理素质
- 1.3.4 竞技对局掌控力
- 1.3.5 竞技理解能力
- 1.3.6 团队配合能力

1.3.7 团队执行能力

1.3.8 团队统筹安排能力

1.3.9 抗压能力

2. 竞赛项目

1. 竞赛内容：王者荣耀。

1.1 本次比赛采用实际操作形式：

实际操作竞赛内容：竞赛地图选取 5V5 征召模式。征召模式是在选人阶段，双方各能禁选一个英雄，然后交叉选择英雄。选择英雄时，只能选择自己拥有的英雄，且不能选择被禁及被他人已确认选择的英雄。

1.2 竞赛分组方式与程序

1.2.1 由每队代表进行抽签，进行分组。

1.2.2. 参赛选手根据第一轮分组情况，分别由工作人员带入赛点进行调试设备等准备工作。未轮到的队伍由工作人员统一安排等待地点。第一轮结束后再次分组开始第二次晋级。第二轮结束后，抽签分为 3*3*4 组，每组前 2 晋级此次比赛的 6 强。6 强进行单循环赛制（bo3）根据积分公布排名。

1.3 赛场规则

1. 各类赛务人员必须佩戴由大赛组委签发的证件。

2. 比赛房间开始比赛后除裁判和选手以及教练，其他人员未经许可不得进入赛场。Bp 结束后房间内只许有裁判和选手，禁止无关人员打扰选手比赛。

1.4 赛程安排

第三届晋中职业技能大赛电子竞技项目技术

第一天				第二天	
A	1	A胜vsB胜	TBDVSTBD	3*3*4分组. 每组前2晋级 6强	6强bo3单循环
	2				
B	3				
	4				
C	5	C胜VSD胜			
	6				
D	7				
	8				
E	9	E胜VSF胜	TBDVSTBD		
	10				
F	11				
	12				
G	13	GS胜VSH胜			
	14				
H	15				
	16				
I	17	I胜VSJ胜	TBDVSTBD		
	18				
J	19				
	20				
K	21	K胜VSL胜			
	22				
L	23				
	24				
M	25	M胜VSN胜	TBDVSTBD		
	26				
N	27				
	28				
O	29	O胜VSP胜			
	30				
P	31				
	32				
Q	33	Q胜VSR胜	TBDVSTBD		
	34				
R	35				
	36				
S	37	S胜VS39			
	38				
	39				

3. 评判标准

3.1 如无意外情况，由当局系统判断胜负为准，大赛组委会裁判确认后生效。

4. 比赛器材、技术平台和场地要求

4.1 比赛时用的手机、账号以及外设自备

5. 安全保障

（一）设立安全管理机构，制定大赛安全预案细则。对赛前进行安全检查，赛中进行安全排查。

（二）做好常态下疫情防控工作，谨防比赛期间选手突发身体疾病。

（三）制定安全管理制度，明确分工职责，各个赛场设立安全检查人员。

（四）确立安全保障专项经算，各个赛场安装必要的安全设备、设施。

（五）确保比赛网络畅通。

6. 申诉与仲裁

参赛选手对有失公平的判罚、检测以及工作人员的违规行为等，均可提出申诉。

仲裁人员的姓名、联系方式应该在竞赛期间向参赛队和工作人员公示，确保信息畅通并同时接受大众监督。

申诉启动时，参赛队向赛项仲裁工作组递交领队亲笔签字同意的书面报告。书面报告应对申诉事件的现象、发生时间、涉及人员、申诉依据等进行充分、实事求是的叙述。非书面申诉不予受理。

提出申诉的时间应在比赛结束后（选手赛场比赛内容全部完成）2小时内。超过时效不予受理。

赛项仲裁工作组在接到申诉报告后的2小时内组织复议，并及时将复议结果以书面形式告知申诉方。申诉方对复议结果仍有异议，可由领队向赛区仲裁委员会提出申诉。赛区仲裁委员会的仲裁结果为最终结果。

申诉方不得以任何理由拒绝接收仲裁结果，不得以任何理由采取过激行为扰乱赛场秩序。仲裁结果由申诉人签收，不能代收，如在约定时间和地点申诉人离开，视为自行放弃申诉。

申诉方可随时提出放弃申诉。

7. 大赛疫情防控工作实施

比赛入场管理。安排专人负责组织引导选手和工作人员有序入场，控制好入场间距，不得拥挤。

健康码查验。选手及工作人员在赛前须查验“健康码绿码”，持“健康码绿码”方可进入赛场内，不能提供“健康码绿码”的人员须提供7天内核酸检测阴性证明或提供健康状况承诺书。

入场体温检测。选手及工作人员入场时须进行体温检测，体温超过37.3度的人员不得进入赛场。第一次测量体温不合格的，可适当休息后使用其他设备或其他方式再次测量，仍不合格的，须经卫健部门人员进行专业评估，在保障选手及工作人员生命安全和身体健康前提下，大赛组委会依据专业评估建议，综合研判是否具备正常参加比赛的条件。

有关防护要求。比赛期间，选手和工作人员应尽量全程佩戴一次性医用口罩或医用外科口罩参加考试；负责体温检测的工作人员和其他疫情防控工作人员应佩戴一次性使用医用口罩和一次性手套，必要时可穿戴防护服。选手及工作人员进入赛场前操作设备前应使用消毒液（剂）进行消毒或洗手。

8. 补充说明

具体竞赛技术规程如有变动将于赛前另行发布补充说明。